



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT PG27V

ASUS

HDMI
High Definition Multimedia Interface

Autorské práva © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu (vrátane produktov a softvéru, ktoré sú v ňom opísané) sa nemôže reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka akýmkoľvek spôsobom (okrem uchovávanía dokumentácie kupujúcim na účely zálohovania) bez výslovného písomného povolenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo servis nebude predĺžená, ak: (1) výrobok je opravený, upravený alebo zamenený tak, že opravu, úpravu alebo zmenu nepovolila spoločnosť ASUS, alebo (2) sériové číslo výrobku sa nedá prečítať, prípadne chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD „AKO JE“ BEZ AKEJKOL'VEK ZÁRUKY, ČI UŽ PRIAMEJ ALEBO ODVODENEJ, OKREM INÉHO ODVODENEJ ZÁRUKY NA OBCHODOVATEĽNOSŤ ČI VHDNOSŤ PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ VEDÚCI PRACOVNÍCI, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ANI ZÁSTUPCOVIA NIE SÚ ZA ŽIADNYCH OKOLNOSTÍ ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NÁSLEDNÉ, NÁHODNÉ, NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, TRESTNÉ ANI ZA ŽIADNE INÉ ŠKODY (VRÁTANE ALE BEZ OBMEDZENIA NA STRATY NA ZISKU Z OBCHODU, PRERUŠENIA OBCHODU, STRATU OBCHODNÝCH INFORMÁCIÍ ALEBO INÝCH PEŇAŽNÝCH STRÁT), A TO ANI V PRÍPADE, ŽE BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD VYPLÝVAJÚCICH Z NEJAKEJ PORUCHY ALEBO CHYBY V TOMTO NÁVODE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TOMTO NÁVODE SÚ LEN INFORMAČNÉ A MÔŽU SA KEDYKOL'VEK BEZ OZNÁMENIA ZMENIŤ. NIE JE MOŽNÉ ICH POVAŽOVAŤ ZA ZÁVÁZOK SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ŽIADNE CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU V TOMTO NÁVODE NACHADZAŤ, VRÁTANE PRODUKTOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V ňOM OPÍSANÉ.

Názvy výrobkov a spoločností, ktoré sa vyskytujú v tomto návode, môžu byť registrované ochranné známky alebo duševné vlastníctvo príslušných spoločností a používajú sa len na identifikáciu alebo vysvetlenie v prospech vlastníka, bez úmyslu porušovania práv.

Obsah

Oznámenia.....	iv
Informácie týkajúce sa bezpečnosti	v
Starostlivosť a čistenie	vi
Takeback Services.....	vii
1. kapitola: Predstavenie výrobku	
1.1 Vitajte!	1-1
1.2 Obsah balenia.....	1-1
1.3 Predstavenie monitora	1-2
1.3.1 Pohľad spredu	1-2
1.3.2 Pohľad zozadu	1-3
1.3.3 Funkcia GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcia GameVisual.....	1-5
2. kapitola: Inštalácia	
2.1 Montáž ramena/podstavca monitora.....	2-1
2.2 Usporiadanie káblov	2-2
2.3 Nastavenie monitora.....	2-3
2.4 Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA) ..	2-4
2.5 Zapojenie káblov	2-5
2.6 Zapnutie monitora.....	2-5
3. kapitola: Všeobecné pokyny	
3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)	3-1
3.1.1 Ako prekonfigurovať.....	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke OSD	3-1
3.2 Aura.....	3-6
3.3 Prehľad technických údajov	3-7
3.4 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky).....	3-8
3.5 Podporovaný prevádzkový režim.....	3-9

Oznámenia

Vyhlasenie Federal Communications Commission

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 predpisov komisie FCC. Musí fungovať za týchto dvoch podmienok:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí absorbovať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaducu činnosť zariadenia.

Zariadenie bolo otestované a je v súlade s obmedzeniami pre digitálne zariadenie triedy B podľa časti 15 pravidiel komisie FCC. Tieto limity stanovujú podmienky ochrany pred škodlivým rušením v obývaných oblastiach. Toto zariadenie vytvára, používa a môže vyžarovať energiu na rádiových frekvenciách, ktoré pri nevhodnej inštalácii a používaní, ktoré nie je v súlade s pokynmi výrobcu, môže spôsobovať neželané rušenie rádiovkej komunikácie. Nedá sa však zaručiť, že pri konkrétnej inštalácii nedôjde k rušeniu. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rádiového alebo televízneho príjmu, čo je možné zistiť zapnutím a vypnutím zariadenia, používateľovi sa odporúča pokúsiť sa toto rušenie napraviť jedným alebo viacerými nasledujúcimi opatreniami:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu prijímacej antény.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojte zariadenie do inej zásuvky elektrickej siete než je tá, do ktorej je zapojený prijímač.
- Obráťte sa na predajcu alebo skúseného rádiového/televízneho technika.



V rámci splnenia súladu s predpismi FCC je potrebné na pripojenie monitora ku grafickej karte používať tienené káble. Zmeny alebo úpravy, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za súlad, majú za následok zrušenie oprávnenia na používanie tohto zariadenia.

Vyhlasenie pre kanadský Komunikačný úrad

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity triedy B pre vyžarovanie rádiového ruchu z digitálnych zariadení, ako sú uvedené v predpisoch o rádiovom rušení vydaných kanadským Komunikačným úradom.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa požiadavky kanadskej normy ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

EAC

Informácie týkajúce sa bezpečnosti

- Pred inštaláciou monitora si pozorne prečítajte všetku dokumentáciu, ktorá bola priložená.
- V rámci prevencie pred rizikom požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom nevystavujte monitor pôsobeniu dažďa ani vlhka.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť kryt monitora. V monitore je prítomné nebezpečné vysoké napätie, ktoré môže spôsobiť vážny úraz.
- Ak je zdroj napájania poškodený, nepokúšajte sa ho sami opraviť. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pred použitím výrobku sa uistite, či sú všetky káble správne zapojení a či nie sú napájacie káble poškodené. Ak zistíte nejaké poškodenie, okamžite sa obráťte na predajcu.
- Priechy a otvory v zadnej a hornej časti krytu sú určené na vetranie. Nezakrývajte tieto otvory. Nikdy nedávajte tento výrobok do blízkosti ohrievačov alebo zdrojov tepla, ak nie je zaistené dostatočné vetranie.
- Monitor musí byť napájaný takým typom napájania, ktorý je uvedený na štítku na výrobku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo na miestnu energetickú spoločnosť.
- Používajte príslušnú napájaciu zástrčku, ktorá zodpovedá miestnym normám napájania.
- Nepreťažujte elektrické zásuvky a predlžovacie káble. Pri preťažení môže dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nevystavujte prachu, vlhkosti a nadmerným teplotám. Nedávajte monitor na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor položte na stabilný podklad.
- Počas búrky, prípadne počas dlhodobého nepoužívania odpojte zariadenie. Tým ochránite monitor pred poškodením spôsobeným energetickými výbojmi.
- Do otvorov na kryte nedávajte žiadne predmety ani tam nelejte žiadne tekutiny.
- V rámci zaistenia uspokojivej prevádzky používajte monitor len s počítačmi, ktoré majú príslušné nakonfigurované konektory označené ako 100 – 240 V stried.
- Ak máte nejaké technické problémy s monitorom, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo predajcu.
- Pri úprave ovládania hlasitosti (a tiež aj ekvalizéra) na iné nastavenia než je stredová poloha sa môže zvýšiť výstupné napätie v slúchadlách a teda hladina akustického tlaku.
- Adaptér sa smie používať len s monitorom, nepoužívajte ho na iný účel. Zariadenie používa jeden z nasledujúcich zdrojov napájania:
 - Výrobca: Delta Electronics Inc., Model: ADP-90YD B



Symbol prečiarknutého odpadkového koša s kolieskami znamená, výrobok (elektrické alebo elektronické zariadenie a gombíková batéria obsahujúca olovo) nesmie byť likvidovaný spolu s domovým odpadom. Overte si miestne predpisy týkajúce sa likvidácie elektronických výrobkov.

Starostlivosť a čistenie

- Pred nadvihnutím alebo zmenou polohy monitora je vhodné odpojiť káble a napájaciu šnúru. Pri nastavovaní polohy monitora dodržiavajte správne techniky zdvíhania. Pri zdvíhaní alebo prenášaní držte monitor za hrany. Nezdvíhajte obrazovku za stojan ani kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte napájací kábel. Povrch monitora čistite mäkkou tkaninou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno vyčistiť navlhčenou handričkou s jemným čistiacim prostriedkom.
- Nečistite prostriedkom obsahujúcim alkohol ani riedidlo. Používajte čistiaci prostriedok určený na monitory. Nikdy nestriekajte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, môže sa dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

Na monitore sú normálne nasledujúce príznaky:

- V dôsledku vlastností žiarivkového svetla, môže obrazovka pri prvotnom použití blikať. Monitor vypnite a opätovne zapnite, aby ste sa uistili, či blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého podkladu môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Keď sa niekoľko hodín na monitore zobrazuje rovnaký obraz, po jeho zmene sa môže vyskytovať pozostatok predchádzajúceho obrazu. Obrazovka sa obnoví pomaly, prípadne môžete na niekoľko hodín vypnúť.
- Keď obrazovka stmavne alebo bliká, prípadne už vôbec nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko so žiadosťou o opravu. Neopravujte obrazovku sami!

Pravidlá používané v tejto príručke



VAROVANIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred úrazom pri vykonávaní úlohy.



UPOZORNENIE: Informácie týkajúce sa prevencie pred poškodením súčastí pri vykonávaní úlohy.



DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE: Informácie, ktoré MUSIA byť pri vykonávaní úlohy dodržané.



POZNÁMKA: Tipy a ďalšie informácie, ktoré sú nápomocné pri vykonávaní úlohy.

Kde nájdete ďalšie informácie

Ďalšie informácie a aktualizácie k výrobku a softvéru nájdete na nasledujúcich miestach.

1. Webové stránky spoločnosti ASUS

Celosvetová webová stránka spoločnosti ASUS poskytuje aktualizované informácie o hardvérových a softvérových produktoch ASUS. Pozrite stránku <http://www.asus.com>.

2. Voliteľná dokumentácia

K výrobku môže byť priložená voliteľná dokumentácia, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balenia.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS poskytuje širšie, jasnejšie a krištáľovo čisté zobrazenie a okrem toho je vybavený funkciami, ktoré vylepšujú pozeranie.

S týmito funkciami si môžete vychutnať praktické a lahodné vizuálne zážitky, ktoré vám monitor prináša!

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Disk s ovládačmi a návodom
- ✓ Stručná úvodná príručka
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací adaptér
- ✓ Napájací kábel
- ✓ Kábel DP
- ✓ Kábel HDMI
- ✓ Kábel USB
- ✓ Projekčný LED kryt a vymeniteľné fólie
- ✓ Kryt vstupno-výstupných portov



Ak je niektorá hore uvedená položka poškodená, prípadne chýba, okamžite sa obráťte na svojho predajcu.



Vyberte možnosť „Level 1/Level 2/Level 3“ (Úroveň 1/Úroveň 2/Úroveň 3), keď uvidíte hlásenie s otázkou, či chcete zapnúť červené svetlo na podstavci: „LIGHT IN MOTION ON/OFF“ (ZAPNÚŤ/VYPNÚŤ INDIKÁTOR POHYBU). Ak ho chcete vypnúť, vyberte možnosť „Level 0“ (Úroveň 0). vypnete túto funkciu, ale neskôr ju budete chcieť znova zapnúť, zapnite ju pomocou ponuky OSD.



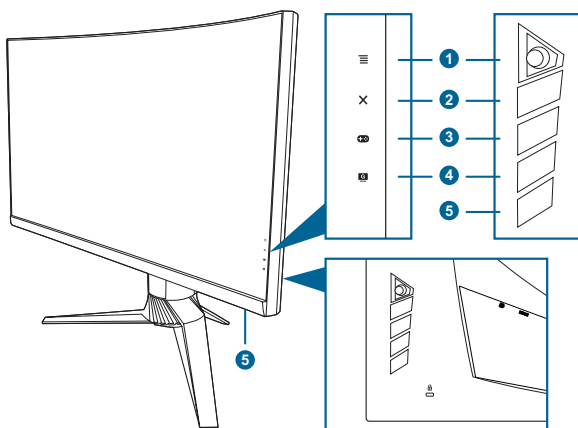
Ak sa zhruba 12 minút nezistí žiadny signál, monitor automaticky prejde do pohotovostného režimu.



Odporúčame nastaviť funkcie DisplayPort Deep Sleep (Režim hlbokého spánku na porte DisplayPort) a HDMI Deep Sleep (Režim hlbokého spánku na porte HDMI) na možnosť „OFF“ (VYPNUTÉ).

1.3 Predstavenie monitora

1.3.1 Pohľad spredu



1. Tlačidlo  (5-smerové):
 - Otvára ponuku OSD. Slúži na výber položky v ponuke OSD.
 - Zvýšenie alebo zníženie hodnôt alebo presunutie voľby nahor/nadol/doľava/doprava.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
2. Tlačidlo 
 - Slúži na zatvorenie ponuky OSD.
 - Stlačením a podržaním po dobu 5 sekúnd zapína a vypína funkciu Key Lock (Zámku tlačidiel).
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).
3. Tlačidlo 
 - Klávesová skratka GamePlus. Posunutím tlačidla  nahor/nadol vyberte a stlačením tlačidla  potvrdíte potrebnú funkciu.
 - Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).

4. Tlačidlo **G**

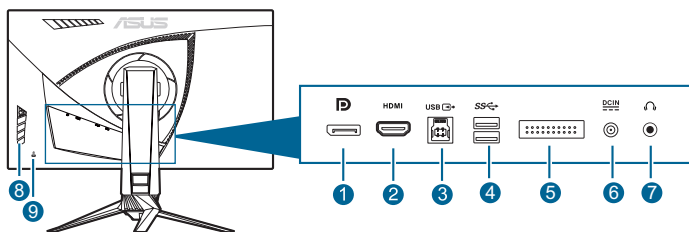
- Klávesová skratka GameVisual. Táto funkcia obsahuje 6 podfunkcií, ktoré môžete podľa potreby vybrať.
- Otvára ponuku OSD, keď monitor prejde do pohotovostného režimu, prípadne sa zobrazuje hlásenie „NO SIGNAL“ (ŽIADNY SIGNÁL).

5. Tlačidlo/indikátor napájania

- Zapína a vypína monitor.
- Význam farieb indikátora napájania je uvedený v tabuľke.

Stav	Popis
Biela	ZAPNUTÉ
Bliká jantárová	Uvedenie do pohotovostného režimu
Jantárová	Pohotovostný režim/Žiadny signál
VYPNUTÉ	VYPNUTÉ
Červená	G-SYNC
Zelená	3D
Žltá	ULMB

1.3.2 Pohľad zozadu



1. **DisplayPort.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním DisplayPort.
2. **Port HDMI.** Tento port slúži na pripojenie zariadenia kompatibilného s rozhraním HDMI.
3. **Port USB 3.0 upstream.** Tento port slúži na pripojenie káblom USB upstream. Pripojenie umožňuje používať porty USB na monitore.
4. **Porty USB 3.0 downstream.** Tieto porty slúžia na pripojenie zariadení USB, ako je napríklad USB klávesnica/myš, jednotka USB flash atď.
5. **Len pre servisný personál.**
6. **Port vstupu jednosmerného napájania.** Do tohto portu sa zapája napájací kábel.
7. **Konektor na slúchadlá.** Tento port je k dispozícii len vtedy, ak je pripojený kábel rozhrania HDMI/DisplayPort.

8. Ovládacie tlačidlá.
9. Zásuvka na zámok Kensington.

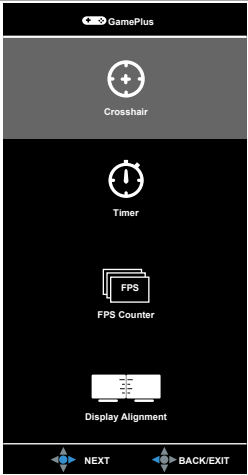
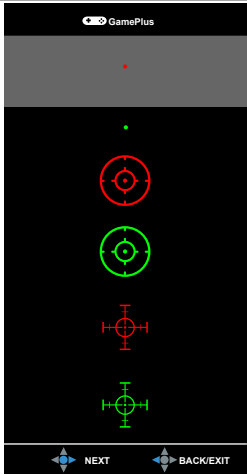
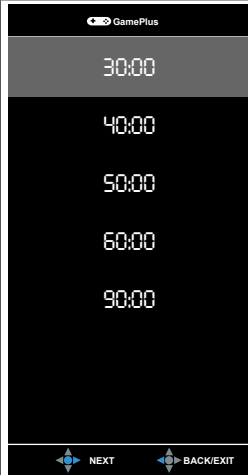
1.3.3 Funkcia GamePlus

Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a vytvára lepšie herné prostredie pre používateľov pri hraní rozličných typov hier. Prekrytie vlasovým krížom so 6 rôznymi možnosťami vlasového kríža umožňuje vybrať ten, ktorý najlepšie vyhovuje hre, ktorú práve hráte. Na obrazovke je aj časovač, ktorý môžete umiestniť na ľavú stranu obrazovky, takže máte prehľad o uplynutej dobe hrania. Počítadlo snímok sa sekundu vám zase umožňuje vidieť, ako plynulo hra beží. Funkcia Display Alignment displays (Zarovnania obrazovky zobrazuje) štyri zarovnávacie čiary na štyroch bokoch obrazovky. Slúži ako jednoduchý a praktický nástroj na výborné zarovnanie viacerých monitorov.

Aktivovanie funkcie GamePlus:

1. Stlačte klávesovú skratku GamePlus.
2. Posuňte tlačidlo  nadol/nahor, čím vyberáte spomedzi rozličných funkcií.
3. Stlačením tlačidla  alebo posunutím tlačidla  doprava potvrdíte zvolenú funkciu a posunutím tlačidla  nahor/nadol prechádzate nastaveniami. Posunutím tlačidla  doľava prejdete naspäť, vypnete a ukončíte.

4. Zvýraznite požadované nastavenie a stlačením tlačidla  () ho aktivujte. Stlačením tlačidla **X** funkciu deaktivujete.

Hlavná ponuka funkcie GamePlus	Crosshair (Kříž) funkcie GamePlus	Timer (Časovač) funkcie GamePlus
		

1.3.4 Funkcia GameVisual

Funkcia GameVisual vám umožňuje pohodlne zvoliť spomedzi rozličných režimov obrazu.

Aktivovanie funkcie GameVisual:

1. Stlačte klávesovú skratku GameVisual.
2. Posuňte tlačidlo  () nadol/nahor, čím vyberáte spomedzi rozličných funkcií.
3. Stlačením tlačidla  () potvrdíte zvolenú funkciu a presunutím tlačidla  () doľava prejdete naspäť, vypnete a ukončíte.
 - **Scenery Mode (Režim Scenéria):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie scenérií zobrazované pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - **Racing Mode (Režim Preteky):** Toto je najlepšia voľba pre hranie pretekárskych hier pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
 - **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepšia voľba pre sledovanie filmov pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.

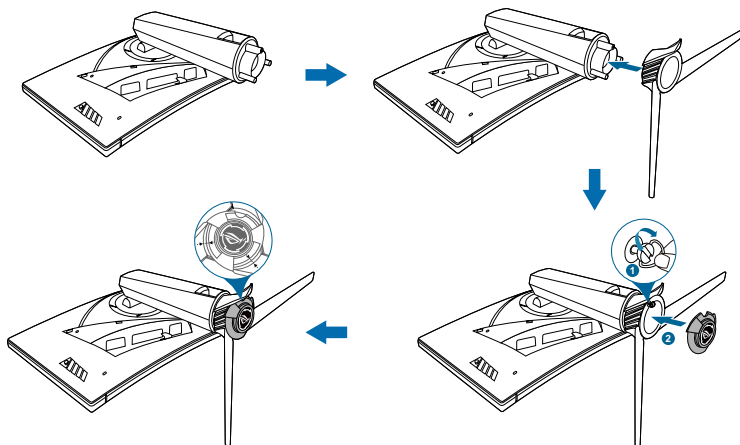
- **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Stratégia v reálnom čase (RTS)/Hra na hrdinov (RPG) pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier typu Strieľačka z pohľadu prvej osoby pomocou technológie inteligentného obrazu GameVisual™.
- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Toto je najlepšia voľba pre zobrazovanie fotografií a obrázkov z počítačov.



-
- V režime Preteky sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Nasýtenie).
 - V režime sRGB sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Saturation (Nasýtenie), Color Temp. (Teplota farieb), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Gamma.
 - V režime Scenéria a Kino sa nedajú konfigurovať nasledujúce funkcie: Gamma, Dark Boost (Zvýraznenie tmavých oblastí).
-

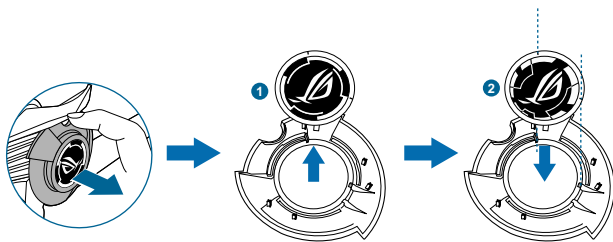
2.1 Montáž ramena/podstavca monitora

1. Vložte podstavec do ramena.
2. Uchyťte podstavec k ramenu zatahnutím vstavanej skrutky.
3. Pripojte k stojanu LED projekčný kryt.



Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.

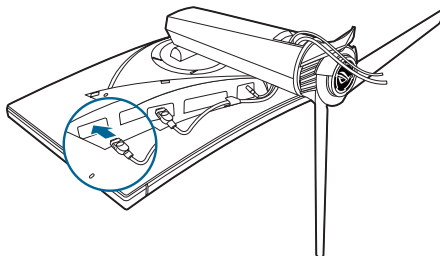
Pri výmene fólie na LED projekčnom kryte postupujte podľa obrázka.



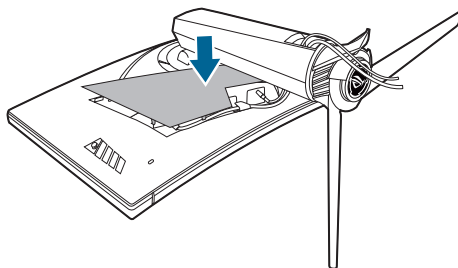
2.2 Usporiadanie káblov

Káble môžete usporiadať pomocou krytu vstupno-výstupných portov.

- **Usporiadanie káblov**

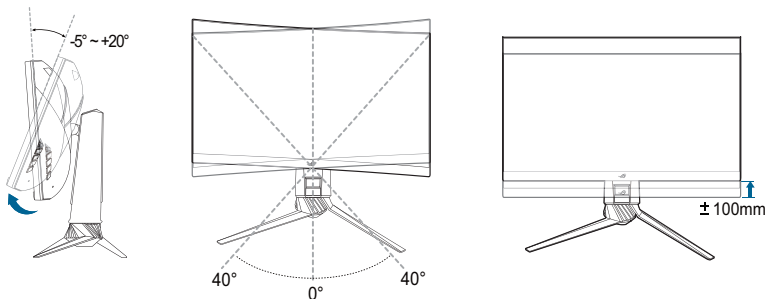


- **Pomocou krytu vstupno-výstupných portov:** kryt sa dá nasadiť alebo odobrať.



2.3 Nastavenie monitora

- Na optimálne pozeranie odporúčame, aby ste sa na monitor pozreli spredu, potom nastavte monitor do takého uhla, ktorý je pre vás najpohodlnejší.
- Keď meníte uhol monitora, podržte ho za stojan, aby monitor náhodou nespadol.
- Odporúčany nastavovaný uhol je $+20^{\circ}$ až -5° (pre sklon)/ $+40^{\circ}$ až -40° (pre otáčanie)/ ± 100 mm (pre nastavenie výšky).



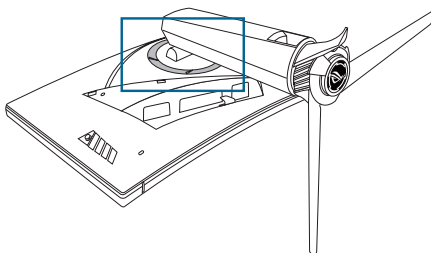
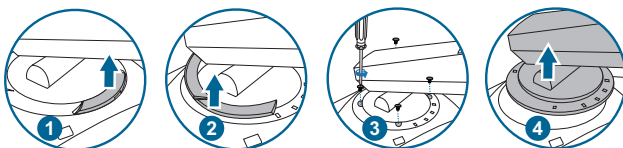
Je normálne, že sa monitor trochu trasie, keď nastavujete uhol pozerania.

2.4 Odpojenie ramena (kvôli montáži na nástenný držiak VESA)

Odpojitelné rameno tohto monitora je špeciálne navrhnuté pre nástenný držiak VESA.

Odpojenie ramena:

1. Monitor máte položený na stole obrazovkou nadol.
2. Odnímate kryty na mieste, kde je k monitoru pripojené rameno.
3. Uvoľníte štyri skrutky na zadnej strane monitora a odpojíte rameno/podstavec.



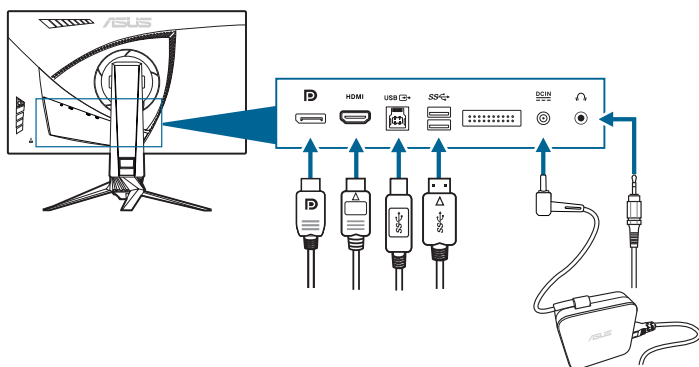
Odporúčame zakryť povrch stola mäkkou látkou, aby sa monitor nepoškodil.



- Súprava nástenného držiaka VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte len nástennú konzolu zo zoznamu UL s minimálnou nosnosťou 22,7kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm).

2.5 Zapojenie káblov

Pripojte káble podľa nasledujúcich pokynov:



- **Pripojenie napájacieho kábla:**
 - a. Zapojte poriadne napájací adaptér do vstupu DC IN na monitore.
 - b. Zapojte jeden koniec napájacieho kábla do napájacieho adaptéra a druhý koniec do elektrickej zásuvky.
- **Pripojenie kábla rozhrania DisplayPort/HDMI:**
 - a. Zapojte jeden koniec kábla rozhrania DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI na monitore.
 - b. Zapojte druhý koniec kábla rozhrania DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI na počítači.
- **Používanie slúchadiel:** keď je vedený signál cez rozhranie HDMI alebo DisplayPort, zapojte zástrčkový koniec do konektora slúchadiel na monitore.
- **Používanie portov USB 3.0:** zoberte priložený kábel rozhrania USB 3.0 a zapojte menší koniec (type B) kábla rozhrania USB upstream do portu USB upstream na monitore a väčší koniec (type A) do portu USB 3.0 na počítači. Na počítači musí byť nainštalovaný najnovšia verzia systému Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Vďaka tomu budú porty USB na monitore fungovať.

2.6 Zapnutie monitora

Stlačte tlačidlo napájania. Umiestnenie tlačidla napájania nájdete na strane 1-3. Indikátor napájania sa rozsvieti nabiele, čo znamená, že je monitor ZAPNUTÝ.

3.1 OSD (Ponuka na obrazovke)

3.1.1 Ako prekonfigurovať

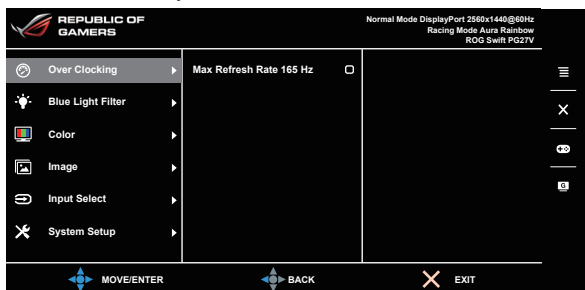


1. Stlačením tlačidla  () aktivujete ponuku OSD.
2. Posúvaním tlačidla  () nahor/nadol prechádzate funkciami. Zvýraznite požadovanú funkciu a stlačením tlačidla  () ju aktivujete. Ak má vybraná funkcia podponuku, opätovným posunutím tlačidla  () nahor/nadol prechádzate funkciami v podponuke. Zvýraznite požadovanú funkciu v podponuke a stlačením tlačidla  () alebo posunutím tlačidla  () doprava ju aktivujete.
3. Posunutím tlačidla  () nahor/nadol zmeníte nastavenie vybranej funkcie.
4. Ak chcete uložiť a zavrieť ponuku OSD, stlačte tlačidlo  alebo posúvajte tlačidlo  () opakovane doľava, kým ponuka OSD nezmizne. Ak chcete nastaviť ďalšie funkcie, opakujte kroky 1-3.

3.1.2 Predstavenie funkcií v ponuke OSD

1. Over Clocking

Táto funkcia umožňuje nastaviť obnovovaciu frekvenciu.



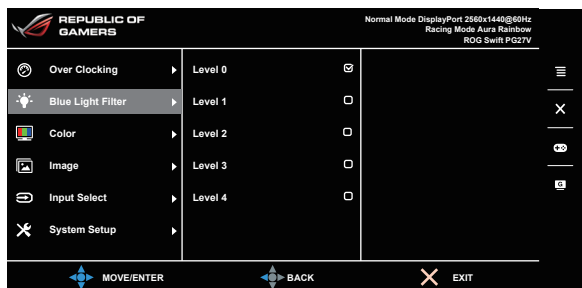
- **Max Refresh Rate 165 Hz:** umožňuje vybrať maximálnu obnovovaciu frekvenciu 165 Hz (len pre vstup DisplayPort). Po zvolení funkcie dvakrát stlačte tlačidlo  () , čím nastavenie aktivujete.



Po reštartovaní otestujte novú maximálnu obnovovaciu frekvenciu jej povolením v ovládacom paneli NVIDIA. Ak nevidíte žiadny obraz, odpojte kábel DP a pomocou ponuky na obrazovke na monitore to skúste znova s istejšou maximálnou obnovovacou frekvenciou.

2. Blue Light Filter (Filter modrého svetla)

V tejto funkcii môžete nastaviť úroveň filtrovania modrého svetla.



- **Level 0 (Úroveň 0):** Žiadna zmena.
- **Level 1 – 4 (Úroveň 1 – 4):** Čím vyššia úroveň, tým menej modrého svetla sa rozptyľuje. Keď je funkcia Blue Light Filter (Filter modrého svetla) aktivovaná, automaticky sa importujú predvolené nastavenia Racing Mode (Režim Preteky). Od úrovne 1 po úroveň 3 sa dá funkcia Brightness (Jas) konfigurovať. Úroveň 4 je optimalizované nastavenie. Je v súlade s certifikátom TUV redukcia modrého svetla. Funkcia Brightness (Jas) sa nedá konfigurovať.

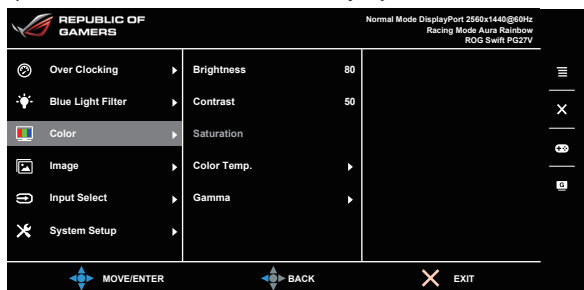


Ak chcete zmierniť únavu zraku, pozrite nasledujúce:

- Pri dlhšej práci by sa mali používatelia občas pozerat' inam. Odporúča sa dávať si krátke prestávky (najmenej 5 minút) zhruba po 1 hodine nepretržitej práce na počítači. Krátke a časté prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Ak chcete minimalizovať únavu zraku a vysušanie očí, mali by ste sa pravidelne pozrieť na predmety, ktoré sú ďalej.
- Cvičenie očí pomáha znížiť únavu zraku. Tieto cvičenia často opakujte. Ak únava zraku pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenie očí: (1) Opakovane sa pozerajte hore a dole. (2) Pomaly zatvárajte oči. (3) Pozerajte do uhlopriečky.
- Vysokoenergetické modré svetlo môže spôsobiť únavu zraku a AMD (Vekom podmienená makulárna degenerácia). Blue light Filter (Filter modrého svetla) zníži až o 70% (max.) škodlivé modré svetlo a pomáha pri prevencii pred CVS (Syndróm počítačového videnia).

3. Color (Farby)

V tejto ponuke môžete urobiť nastavenie týkajúce sa farieb.



- **Brightness (Jas):** rozsah nastavenia je od 0 do 100. Keď je aktivovaná funkcia NVIDIA 3D Vision, položka **Brightness (Jas)** sa zmení na **NVIDIA® LightBoost™**. Môžete využiť dvojnásobný jas oproti tradičnej technológii v režime 3D s nulovým navýšením celkovej spotreby energie*

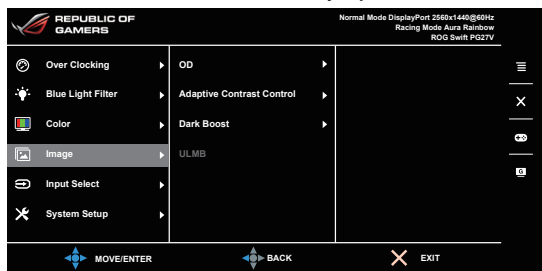


* Kompatibilné so súpravou NVIDIA 3D Vision® 2. Ak chcete aktivovať funkciu NVIDIA 3D, najprv vypnite funkciu G-SYNC a zaistíte, aby bol ako zdroj vstupu nastavený port DisplayPort.

- **Contrast (Kontrast):** rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasýtenie):** rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** obsahuje 4 režimy – Cool (Chladné), Normal (Normálne), Warm (Teplé) a User Mode (Používateľský režim).
- **Gamma:** umožňuje nastaviť režim farieb na hodnoty 1,8, 2,2 alebo 2,4.

4. Image (Obraz)

V tejto ponuke môžete urobiť nastavenie týkajúce sa obrazu.

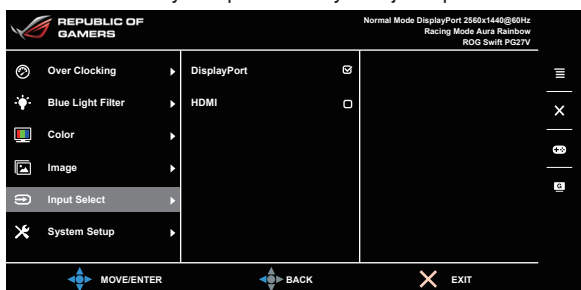


- **OD:** vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD. Obsahuje 3 režimy: Extreme, Normal (Normálny) a Off (Vypnuté).

- **Adaptive Contrast Control (Ovládanie adaptívneho kontrastu):** dynamicky upravuje úroveň kontrastu monitora, aby sa zobrazovali detaily v každej časti obrazu, najmä vtedy, ak je kontrast obrazu nízky. Úroveň intenzity ovládania adaptívneho kontrastu sa dá nastaviť na možnosti Enable (Povoliť), Strength (Intenzita) alebo Limit.
- **Dark Boost (Zvýraznenie tmavých oblastí):** vylepšenie tmavých farieb nastavuje krivku Gamma na monitore tak, že v obraze sa zvýraznia tmavé tóny, vďaka čomu sa tmavé scény a objekty zdajú jasnejšie.
- **ULMB (Ultra nízke rozmazanie pohybu) (len pre vstup DisplayPort):** upravuje úroveň redukcie rozmazania pohybu. Táto funkcia je k dispozícii, ak je obnovovacia frekvencia nastavená na hodnotu 80 Hz, 100 Hz alebo 120 Hz.

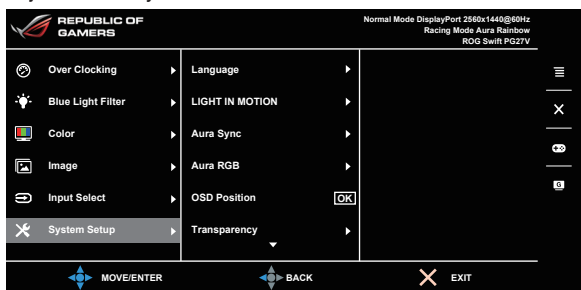
5. Input Select (Výber vstupu)

V tejto funkcii môžete vybrať požadovaný zdroj vstupu.



6. System Setup (Nastavenie systému)

Umožňuje nastaviť systém.



- **Language (Jazyk):** Na výber je 21 jazykov: angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugálčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejščina, thajčina, indonézština, perzština.

- **LIGHT IN MOTION (INDIKÁTOR POHYBU):** Slúži na výber úrovne jasú svetla na stojane. Rozsah nastavenia je od úrovne 0 po úroveň 3.
- **Aura Sync:** Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Aura Sync, ktorá synchronizuje svetelný efekt Aura RGB na všetkých podporovaných zariadeniach.
- **Aura RGB:** V tejto funkcii môžete pre monitor vybrať svetelný efekt Aura RGB a zmeniť nastavenia sveteleného efektu. Ak chcete svetelný efekt Aura RGB vypnúť, vyberte možnosť „OFF“ (VYPNUTÉ).



-
- Ak je funkcia Aura Sync zapnutá, funkcia Aura RGB nebude k dispozícii.
 - Informácie o prispôsobení svetelných efektov Aura z počítača nájdete na strane 3-6.
-

- **OSD Position (Poloha ponuky na obrazovke):** Upravuje vodorovnú polohu (H-Position)/zvislú polohu (V-Position) ponuky OSD.
- **Transparency (Priehľadnosť):** Upravuje pozadie ponuky OSD od nepriehľadnej po priehľadnú.
- **OSD Timeout (Časový limit ponuky na obrazovke):** Upravuje časový limit zobrazovania ponuky OSD od 10 do 120 sekúnd.
- **Key Lock (Zámku tlačidiel):** Ak chcete vypnúť všetky tlačidlá funkcií. Stlačením tlačidla **X** po dobu viac než 5 sekúnd zrušíte funkciu uzamknutia tlačidiel.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **Sound (Zvuk):**
 - * **Volume (Hlasitosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
 - * **Mute (Stlmiť):** Zapína a vypína zvuk monitora.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Ak vyberiete možnosť „Yes“ (Áno), obnovíte predvolené nastavenia.
- **DisplayPort Deep Sleep (Režim hlbokého spánku na porte DisplayPort):** Uvedie port DisplayPort do režimu dlhodobého spánku.
- **HDMI Deep Sleep (Režim hlbokého spánku na porte HDMI):** Uvedie port HDMI do režimu dlhodobého spánku.



Ak sa monitor nemôže prebudiť z režimu dlhodobého spánku, urobte niečo z nasledujúceho:

- Stlačením ktoréhokoľvek tlačidla (okrem tlačidla napájania) na monitore prebudíte.
 - Deaktivujte funkciu Deep Sleep (Dlhodobý spánok). (Odporúča sa)
-

3.2 Aura

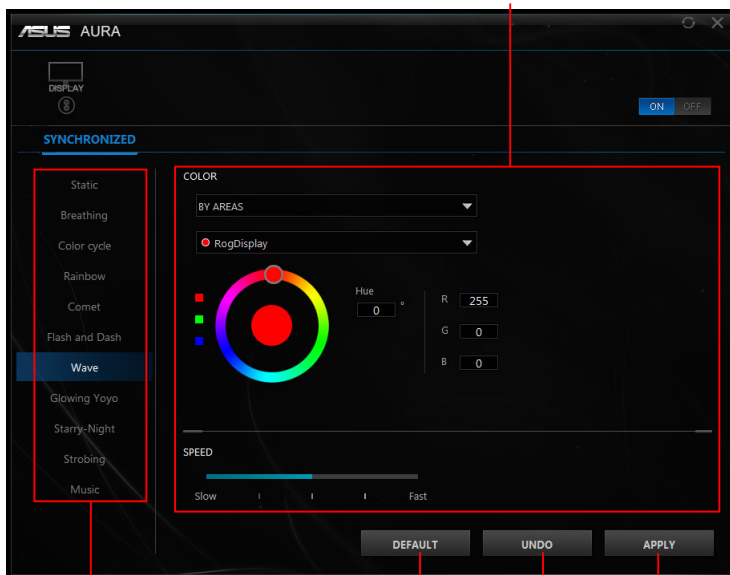
AURA je softvérový program, ktorý riadi farebné LED svetlá na podporovaných zariadeniach, ako sú napríklad monitory, základné dosky, grafické karty, stolné počítače atď. Aplikácia Aura vám umožňuje nastaviť farbu RGB LED svetiel na týchto zariadeniach a vybrať rozličné svetelné efekty. Kalibráciou môžete aj opraviť alebo nastaviť farbu LED svetiel.

Aktivovanie aplikácie Aura:

1. Zapnite funkciu **Aura Sync** v ponuke na obrazovke.
2. Prepojte port USB 3.0 upstream na monitore a port USB na počítači.
3. Nainštalujte aplikáciu AURA a potom reštartujte počítač.
4. Dvakrát kliknite na ikonu programu AURA  na pracovnej ploche.

Informácie o funkciách programu AURA nájdete na obrázku dole.

Upravte možnosti osvetlenia AURA



Vyberte požadovaný svetelný efekt AURA, keď sa systém zapol

Kliknutím aktivujete predvolené nastavenia

Kliknutím použijete zmeny

Kliknutím vrátite zmeny



Ak sa pripojenie USB upstream medzi monitorom a počítačom odpojí, na obnovenie funkcie Aura je potrebné znova prepojiť port USB 3.0 upstream s počítačom a potom reštartovať počítač.

3.3 Prehľad technických údajov

Typ obrazovky	TFT LCD
Veľkosť obrazovky	27 palca (16:9, 68,5 cm) širokouhlá obrazovka
Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440
Odstup pixelov	0,233 mm
Jas (typicky)	400 cd/m ²
Pomer kontrastu (typicky)	1000:1
Zobrazovací uhol (vodorovne/zvisle) CR>10	170°/160°
Počet zobrazovaných farieb	16,7 M
Doba odozvy	1 ms (zo sivej na sivú)
Výber teploty farieb	4 teploty farieb
Analógový vstup	Nie
Digitálny vstup	1 x DisplayPort v1.2, 1 x HDMI v1.4
Konektor na slúchadlá	Áno
Vstup zvuku	Nie
Reproduktor (zabudovaný)	Nie
Port USB 3.0	1 x upstream, 2 x downstream
Farby	Modrá
LED indikátor napájania	Biela (Zapnuté)/Jantárová (Pohotovostný režim)/Zelená (3D)/Žltá (ULMB)/Červená (GSync)
Sklon	+20° ~ -5°
Natočenie	+40° ~ -40°
Nastavenie výšky	100 mm
Nástenný držiak VESA	100 x 100 mm
Zámok typu Kensington	Áno
Menovité napätie	Striedavé: 100 – 240 V Jednosmer.: 19 V; 4,74 A (sieťový napájací adaptér)
Spotreba energie	Zapnuté: < 90 W, pohotovostný režim: < 0,5 W, vypnuté: < 0,5 W
Teplota (prevádzková)	0°C až 40°C
Teplota (mimoprevádzková)	-20°C až +60°C
Rozmery (Š x V x H)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (najvyššie) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (najnižšie) 695 mm x 247 mm x 530 mm (obal)
Hmotnosť (približná)	8,46 kg (netto); 10,6 kg (brutto)

Podpora viacerých jazykov	21 jazykov (angličtina, francúzština, nemčina, taliančina, španielčina, holandčina, portugalčina, ruština, čeština, chorvátčina, poľština, rumunčina, maďarčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina, thajčina, indonézština, perzština)
Príslušenstvo	Kábel DP, Kábel HDMI, Kábel USB, Napájací adaptér, Napájací kábel, Disk s ovládačmi a návodom, Stručná úvodná príručka, záručný list, Projekčný LED kryt a vymeniteľné fólie, Kryt vstupno-výstupných portov
Súlad a normy	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

***Technické údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho oznámenia.**

3.4 Riešenie problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nie je ZAPNUTÝ	• Stlačením tlačidla napájania skontrolujte, či je monitor ZAPNUTÝ. • Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k monitoru a elektrickej zásuvke.
LED inikátor napájania svieti nabielo, ale na obrazovke nie je žiadny obraz	• Skontrolujte, či sú monitor aj počítač ZAPNUTÉ. • Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Pripojte k počítaču iný dostupný monitor, aby ste sa uistili, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) pomocou ponuky OSD.
Obraz na obrazovke sa vlní, prípadne sú v obraze vlnovité vzory	• Uistite sa, či je signálny kábel správne pripojený k monitoru a počítaču. • Premiestnite elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie.
Obraz na obrazovke má nesprávne farby (biela nie je biela)	• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, či nie je žiadny kolík zohnutý. • Použite funkciu All Reset (Obnoviť všetko) v ponuke OSD. • Upravte nastavenia farieb R/G/B, prípadne pomocou ponuky OSD vyberte položku Color Temperature (Teplotu farieb).

3.5 Podporovaný prevádzkový režim

Vstup HDMI

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz
2560 x 1440	60Hz

Poznámka:

Nepodporuje prekladané riadkovanie.

Vstup DisplayPort

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1440	85Hz
2560 x 1440	100Hz
2560 x 1440	120Hz
2560 x 1440	144Hz

Poznámka:

Nepodporuje prekladané riadkovanie.

Grafické procesory NVIDIA podporujúce funkciu G-SYNC (len pre vstup DisplayPort): NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST GPU alebo lepšie. Pri iných grafických procesoroch sa so žiadosťou o informáciu o kompatibilitate obráťte na výrobcu.

Vstup DisplayPort – Pretaktovanie

Frekvencia rozlíšenia	Obnovovacia frekvencia
2560 x 1440	165Hz

Poznámka:

Nepodporuje prekladané riadkovanie.

Grafické procesory podporujúce pretaktovanie: Grafické karty s grafickým procesorom NVIDIA Maxwell, napríklad GTX 960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti a GTX Titan X alebo lepšie. Pri iných grafických procesoroch sa so žiadosťou o informáciu o kompatibilitě obráťte na výrobcu.

Monitor výslovne podporuje technológiu NVIDIA G-SYNC a zameranie na grafické riešenia NVIDIA.



Majte na pamäti, že funkcia pretaktovania a výkon závisia od grafického procesora, zobrazovaného obsahu, vzdialenosti pri sledovaní a uhla, obnovovacej frekvencie a citlivosti zraku používateľa. Spoločnosť ASUS túto funkciu len poskytuje. Výkon ani žiadne vedľajšie účinky po aktivovaní funkcie nie sú zaručené. Vedľajšie účinky, ako je napríklad znížený pomer kontrastu, nie sú porucha produktu.

Systémové požiadavky na funkciu NVIDIA 3D Vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64-bitový alebo Windows 7 32/64-bitový alebo novší.
- Intel® Core™2 Duo alebo AMD Athon™ X2 CPU alebo lepší.
- 1 GB systémovej pamäte (odporúča sa 2 GB)
- 100 MB voľného miesta na disku.

ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>